



MultiBase Cosmos

Notas a la versión 7.6.1

BASE100

BASE 100, S.A.
www.base100.com

Índice

1. IMPLEMENTACIONES	3
1.1 RUNTIME.....	3
1.1.1 <i>Aspecto visual</i>	3
1.1.2 <i>MétodoTreeWalk</i>	5
1.2 EDITOR VISUAL.....	5
1.2.1 <i>Editor de proyecto</i>	5
1.2.2 <i>Editor de código</i>	5
2. NUEVOS MÉTODOS	6
2.1 CLASE MODULE	6
2.1.1 <i>LoadControlsScrollSkin</i>	6
2.2 CLASE SIMPLECONTROL.....	6
2.2.1 <i>SetControlScrollSkin</i>	6
2.2.2 <i>SetGridCurrentRowBackColor</i>	6
3. VARIABLES DE ENTORNO	7
4. CORRECCIONES	8
4.1 RUNTIME.....	8
4.2 EDITOR VISUAL.....	8
4.3 CTSQL	8

© Copyright BASE 100, S.A. Todos los derechos reservados. Ninguna parte de este documento puede ser reproducida ni transmitida por medio alguno sin permiso previo por escrito del titular del copyright. Todos los productos citados en este documento son marcas registradas o marcas comerciales registradas de sus respectivos propietarios.

NTC0761 - V.1

1. Implementaciones

1.1 Runtime

1.1.1 Aspecto visual

Skin

Los controles BOX, DROP LIST, DROP EDIT y GRID podrán mostrar un skin personalizado en las barras de desplazamiento vertical y horizontal.

Para ello, será necesario definir un fichero con las imágenes que se utilizarán para cambiar la apariencia de los elementos de las barras de desplazamiento.

Los elementos gráficos que se pueden indicar en este fichero son:

- Los botones fijos de desplazamiento horizontal hacia izquierda y derecha en estado “normal”, “hot” y “activo”.
- Los botones fijos de desplazamiento vertical arriba y abajo en estado “normal”, “hot” y “activo”.
- El “thumb”, o botón movable de desplazamiento horizontal, en estado “normal”, “hot” y “activo”.
- El “thumb”, o botón movable de desplazamiento vertical, en estado “normal”, “hot” y “activo”.
- Fondo de las barras vertical y horizontal.
- Recuadro de la esquina inferior derecha de unión de barras de desplazamiento.

Definición de las variables correspondientes a cada elemento y estado de la barra de desplazamiento:

Nombre	Descripción
HORIZONTAL_LEFT_ARROW_NORMAL	Imagen del botón de desplazamiento horizontal hacia la izquierda. Tamaño de la imagen 17x17 píxeles.
HORIZONTAL_RIGHT_ARROW_NORMAL	Imagen del botón de desplazamiento horizontal hacia la derecha. Tamaño de la imagen 17x17 píxeles.
HORIZONTAL_THUMB_LEFT_NORMAL	Imagen de la parte izquierda del thumb horizontal. Tamaño de la imagen 9x17 píxeles.
HORIZONTAL_THUMB_MIDDLE_NORMAL	Imagen de la parte central del thumb horizontal. Tamaño de la imagen 1x17 píxeles.
HORIZONTAL_THUMB_RIGHT_NORMAL	Imagen de la parte derecha del thumb horizontal. Tamaño de la imagen 9x17 píxeles.
HORIZONTAL_BACKGROUND_NORMAL	Imagen de fondo de la barra de desplazamiento horizontal. Tamaño de la imagen 1x17 píxeles.
HORIZONTAL_LEFT_ARROW_HOT	Imagen del botón de desplazamiento horizontal hacia la izquierda cuando el puntero del ratón se encuentra sobre el botón. Tamaño de la imagen 17x17 píxeles.
HORIZONTAL_RIGHT_ARROW_HOT	Imagen del botón de desplazamiento horizontal hacia la derecha cuando el puntero del ratón se encuentra sobre el botón. Tamaño de la imagen 17x17 píxeles.
HORIZONTAL_THUMB_LEFT_HOT	Imagen de la parte izquierda del thumb horizontal cuando el puntero del ratón se encuentra sobre el botón. Tamaño de la imagen 9x17 píxeles.

Nombre	Descripción
HORIZONTAL_THUMB_MIDDLE_HOT	Imagen de la parte central del thumb horizontal cuando el puntero del ratón se encuentra sobre el botón. Tamaño de la imagen 1x17 píxeles.
HORIZONTAL_THUMB_RIGHT_HOT	Imagen de la parte derecha del thumb horizontal cuando el puntero del ratón se encuentra sobre el botón. Tamaño de la imagen 9x17 píxeles.
HORIZONTAL_LEFT_ARROW_ACTIVE	Imagen del botón de desplazamiento horizontal hacia la izquierda cuando el puntero del ratón se encuentra pulsado sobre el botón. Tamaño de la imagen 17x17 píxeles.
HORIZONTAL_RIGHT_ARROW_ACTIVE	Imagen del botón de desplazamiento horizontal hacia la derecha cuando el puntero del ratón se encuentra pulsado sobre el botón. Tamaño de la imagen 17x17 píxeles.
HORIZONTAL_THUMB_LEFT_ACTIVE	Imagen de la parte izquierda del thumb horizontal cuando el puntero del ratón se encuentra pulsado sobre el botón. Tamaño de la imagen 9x17 píxeles.
HORIZONTAL_THUMB_MIDDLE_ACTIVE	Imagen de la parte central del thumb horizontal cuando el puntero del ratón se encuentra pulsado sobre el botón. Tamaño de la imagen 1x17 píxeles.
HORIZONTAL_THUMB_RIGHT_ACTIVE	Imagen de la parte derecha del thumb horizontal cuando el puntero del ratón se encuentra pulsado sobre el botón. Tamaño de la imagen 9x17 píxeles.
VERTICAL_UP_ARROW_NORMAL	Imagen del botón de desplazamiento vertical hacia arriba. Tamaño de la imagen 17x17 píxeles.
VERTICAL_DOWN_ARROW_NORMAL	Imagen del botón de desplazamiento vertical hacia abajo. Tamaño de la imagen 17x17 píxeles.
VERTICAL_THUMB_UP_NORMAL	Imagen de la parte superior del thumb vertical. Tamaño de la imagen 17x9 píxeles.
VERTICAL_THUMB_MIDDLE_NORMAL	Imagen de la parte central del thumb vertical. Tamaño de la imagen 17x1 píxeles.
VERTICAL_THUMB_DOWN_NORMAL	Imagen de la parte inferior del thumb vertical. Tamaño de la imagen 17x9 píxeles.
VERTICAL_BACKGROUND_NORMAL	Imagen de fondo de la barra de desplazamiento vertical. Tamaño de la imagen 17x1 píxeles.
VERTICAL_UP_ARROW_HOT	Imagen del botón de desplazamiento vertical hacia arriba cuando el puntero del ratón se encuentra sobre el botón. Tamaño de la imagen 17x17 píxeles.
VERTICAL_DOWN_ARROW_HOT	Imagen del botón de desplazamiento vertical hacia abajo cuando el puntero del ratón se encuentra sobre el botón. Tamaño de la imagen 17x17 píxeles.
VERTICAL_THUMB_UP_HOT	Imagen de la parte superior del thumb vertical cuando el puntero del ratón se encuentra sobre el botón. Tamaño de la imagen 17x9 píxeles.
VERTICAL_THUMB_MIDDLE_HOT	Imagen de la parte central del thumb vertical cuando el puntero del ratón se encuentra sobre el botón. Tamaño de la imagen 17x1 píxeles.
VERTICAL_THUMB_DOWN_HOT	Imagen de la parte inferior del thumb vertical cuando el puntero del ratón se encuentra sobre el botón. Tamaño de la imagen 17x9 píxeles.
VERTICAL_UP_ARROW_ACTIVE	Imagen del botón de desplazamiento vertical hacia arriba cuando el puntero del ratón se encuentra pulsado sobre el botón. Tamaño de la imagen 17x17 píxeles.

Nombre	Descripción
VERTICAL_DOWN_ARROW_ACTIVE	Imagen del botón de desplazamiento vertical hacia abajo cuando el puntero del ratón se encuentra sobre el botón. Tamaño de la imagen 17x17 píxeles.
VERTICAL_THUMB_UP_ACTIVE	Imagen de la parte superior del thumb vertical cuando el puntero del ratón se encuentra pulsado sobre el botón. Tamaño de la imagen 17x9 píxeles.
VERTICAL_THUMB_MIDDLE_ACTIVE	Imagen de la parte central del thumb vertical cuando el puntero del ratón se encuentra pulsado sobre el botón. Tamaño de la imagen 17x1 píxeles.
VERTICAL_THUMB_DOWN_ACTIVE	Imagen de la parte inferior del thumb vertical cuando el puntero del ratón se encuentra pulsado sobre el botón. Tamaño de la imagen 17x9 píxeles.
SCROLLBARS_SEPARATOR	Imagen de la esquina inferior derecha. Tamaño de la imagen 17x17 píxeles.

La asignación de un skin a la barra de desplazamiento de los controles se puede realizar con los métodos `SetControlScrollSkin` y `LoadControlsScrollSkin` o mediante la variable de entorno `COSMOSCONTROLSCROLLSKIN`.

El método `SetControlScrollSkin` de la clase `SimpleControl` asignará un skin a un control en concreto.

El método `LoadControlsScrollSkin` de la clase `Module` asignará el mismo skin a todos los controles que admitan skin.

La variable de entorno `COSMOSCONTROLSCROLLSKIN` asignará el mismo skin a todos los controles que admitan skin sin tener que ejecutar el método `LoadControlsScrollSkin`, es decir, la asignación se realiza desde el fichero de configuración de la aplicación.

Sección CustomControls

Se ha añadido el control tipo `PANEL` a la configuración de la sección "Sección CustomControls". Admite `BORDERS`, `CORNERRADIUS` y `BORDERSTYLE`.

Control Grid

Se ha implementado el método `SetGridCurrentRowBackColor` que permite cambiar el color de fondo de la fila en curso en un control `GRID`.

1.1.2 MétodoTreeWalk

Se ha aumentado el tamaño del segundo parámetro de este método, que a partir de ahora es de 255 caracteres.

1.2 Editor Visual

1.2.1 Editor de proyecto

Cuando se hace doble clic en la ventana de búsqueda de texto dentro del proyecto, además de abrir el módulo, se posiciona en el módulo dentro del árbol de proyecto.

1.2.2 Editor de código

Posibilidad de elegir el color del número de línea en el editor de código.

Posibilidad de guardar los estilos definidos en la personalización de los colores.

2. Nuevos métodos

2.1 Clase Module

2.1.1 LoadControlsScrollSkin

Este método asigna a todos los controles de la aplicación de tipo BOX, GRID, DROP LIST o DROP EDIT un skin a partir de un fichero indicado como parámetro y que contiene la descripción de los elementos gráficos que se utilizan para cambiar la apariencia de la barra de desplazamiento.

La llamada a este método se deberá realizar antes de que se visualice la ventana que contiene los controles. En el caso de que se haya definido la variable de entorno COSMOSCONTROLSCROLLSKIN y se utilice este método para cambiar el skin, la llamada a este método podrá hacerse después de que visualice la ventana.

Sintaxis:

```
LoadControlsScrollSkin(skinFile as Char)
```

Parámetros:

skinFile	Ruta del fichero.
----------	-------------------

2.2 Clase SimpleControl

2.2.1 SetControlScrollSkin

Este método asigna a un control de tipo BOX, GRID, DROP LIST y DROP EDIT un skin a partir de un fichero indicado como parámetro y que contiene la descripción de los elementos gráficos que se utilizan para cambiar la apariencia de la barra de desplazamiento.

Sintaxis:

```
SetControlScrollSkin(skinFile as Char)
```

Parámetros:

skinFile	Ruta del fichero.
----------	-------------------

2.2.2 SetGridCurrentRowBackColor

Este método permite modificar el color de fondo de la fila en curso del control Grid.

Sintaxis:

```
SetGridCurrentRowBackColor (backColor as Integer)
```

Parámetros:

backColor	Color de fondo de la fila. El color debe indicarse en formato RGB.
-----------	--

3. Variables de entorno

COSMOSCONTROLSCROLLSKIN

Esta variable de entorno indica al runtime el fichero que contiene la descripción de los elementos gráficos que se utilizarán para cambiar la apariencia de la barra de desplazamiento de todos los controles BOX, GRID, DROP LIST y DROP EDIT de la aplicación.

Se debe definir en la sección Environment del fichero INI del proyecto o en COSMOS.INI. Su valor es la ruta, absoluta o relativa al proyecto, del fichero de definición del skin.

4. Correcciones

4.1 Runtime

- Con las secciones *CustomColors* y *CustomControls* activas había controles Radio Button en los que las etiquetas se pintaban dos veces. El problema ocurre cuando se ha definido en *CustomControls* el atributo LABELALIGNMENT como center o right, y el control estaba deshabilitado.
Estilo Cosmos 7. Si se definía un botón con el atributo *no label* y sin *highlightborder* no se respetaban los colores indicados en los atributos Color_Border y Color_Back_Button_Disabled de la sección *CustomColors*.
- COSHTTDPDLL. Si se realizaban dos llamadas seguidas a una función de esta dll en un mismo programa de Cosmos se producía un error de memoria. Esto solo sucede con las librerías de la versión 7.6 de Cosmos.
- Método UTF8ToAnsi. Se producía un error en conversión de UTF-8 a ANSI Windows-1252 del carácter UTF-8 0xe28099 (comilla simple derecha).
- El método AnsiToUTF8 no funcionaba correctamente con algunos caracteres, por ejemplo con el 0x94 (comillas dobles).

4.2 Editor Visual

- Si se cambiaba el color de fondo en el editor de código, al maximizar la pantalla y provocar un desplazamiento hacia la parte inferior con el cursor, se producía un error de repintado (se veían pantallazos en blanco). Al ir avanzando llegaba un momento en el que no se veía el cursor, pero en el contador de líneas se veía que éste aumentaba. Al dejar de pulsar el botón de desplazamiento el cursor se posicionaba en la línea sin problemas.

4.3 CTSQL

- CTSQL no retornaba los valores correctos si el SQL optimizaba para ir por índice cuando una sentencia SUBSELECT se ejecutaba más de una vez dentro de una sentencia SQL (SELECT, UPDATE) con condición por rangos (OR, IN).