



MultiBase Cosmos

Notas a la versión x64

BASE100

BASE 100, S.A.
www.base100.com

Índice

1	NOVEDADES	3
1.1	INCOMPATIBILIDADES.....	3
1.2	COMPATIBILIDAD	3
2	MIGRACIÓN DE PROYECTO COSMOS X86 A COSMOS X64	4
2.1	¿CÓMO SE EJECUTA LA APLICACIÓN CONVERTPRJTOX64?.....	4
2.2	COMPILACIÓN Y EJECUCIÓN DEL PROYECTO.....	5

© Copyright BASE 100, S.A. Todos los derechos reservados. Ninguna parte de este documento puede ser reproducida ni transmitida por medio alguno sin permiso previo por escrito del titular del copyright. Todos los productos citados en este documento son marcas registradas o marcas comerciales registradas de sus respectivos propietarios.

[Documento2]

1 Novedades

Portabilidad a 64 bits.

1.1 Incompatibilidades

- Proyectos (archivos con extensión *prj*) generados con versiones de Cosmos x86.
- Programas compilados con versiones de Cosmos x86.
- DLLs, ActiveX, drivers ODBC desarrollados en arquitectura x86 por terceros.
- Máquina virtual de java en arquitectura x86.

1.2 Compatibilidad

Se mantiene la compatibilidad con:

- Los fuentes de los módulos (fichero con extensión *smd*) y ficheros de mensajes (fichero con extensión *shl*)
- Los repositorios del proyecto (archivos con extensión *crf*).
- La base de datos. No será necesario migrarlas.
- DLLs, ActiveX, drivers ODBC desarrollados en arquitectura x64 por terceros.
- Máquina virtual de java en arquitectura x64.

En arquitectura cliente- servidor se podrá mantener el motor x86.

2 Migración de proyecto Cosmos x86 a Cosmos x64

La migración de los proyectos en arquitectura x86 a arquitectura x64 se realizará de una manera sencilla.

El comando *cosprj* permite volcar el contenido del archivo del proyecto binario a en un archivo de texto plano y viceversa. En el proceso de migración se genera un archivo de texto plano con toda la información del proyecto origen, en este caso, el proyecto origen será el proyecto Cosmos x86. Una vez generado este fichero, y ejecutando el comando *cosprj* de la versión Cosmos x64 se leerá esta información y se procederá a generar el proyecto x64 (archivo prj).

Ejemplo:

```
C:\cosmosx86\bin\cosprj.exe -exp -prj almafacs86.prj -srj almafacs86.srj
C:\cosmosx64\bin\cosprj.exe -imp -prj almafacs64.prj -srj almafacs64.srj
```

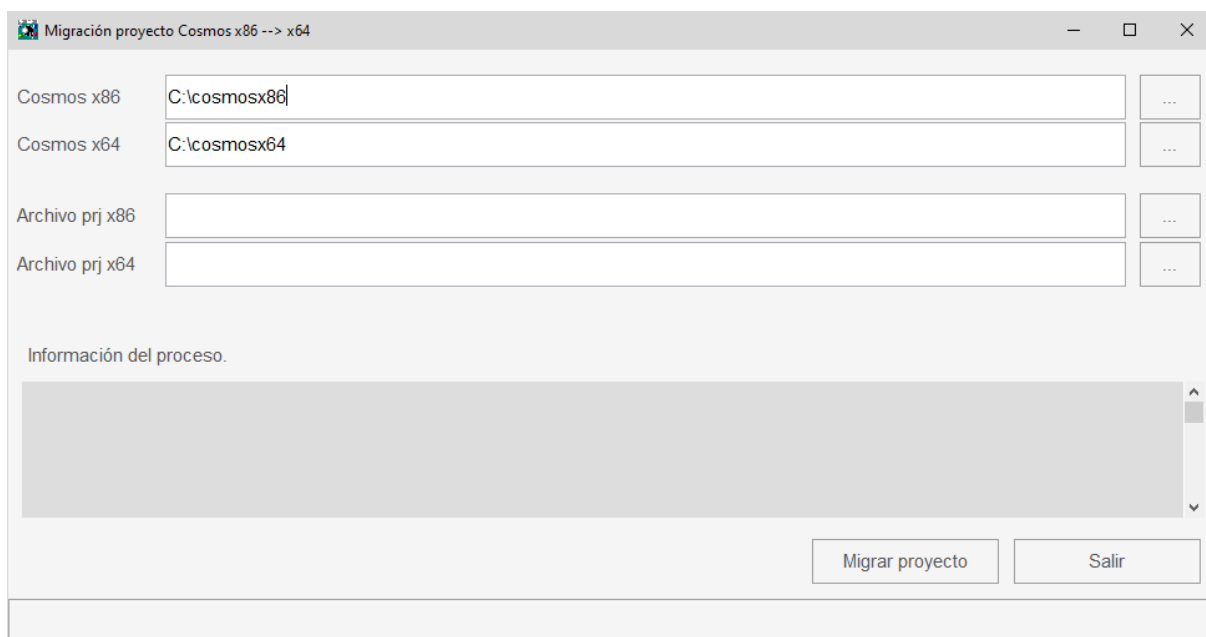
A partir de la versión 7.8 x64 de Cosmos, se distribuye un proyecto nuevo que permite migrar los archivos con extensión *prj* x86 del proyecto Cosmos a archivos con extensión *prj* x64.

NOTA: para este proyecto no se crea un acceso directo porque el runtime de Cosmos con el que debe ejecutarse de ser de 32 bits.

2.1 ¿Cómo se ejecuta la aplicación convertprjtox64?

Ejecutar el proyecto **convertprjtox64.prj** que se distribuye con la versión 7.8 Cosmosx64 con el runtime de Cosmos x86. Este proyecto se encuentra ubicado en directorio CosmosDir\convertprjx64.

Pantalla de inicio



Parámetro de entrada de la aplicación.

Los parámetros de entrada que recibe esta aplicación son:

- Directorio raíz de *Cosmos x86* (COSMOSDIR). Campo requerido.
- Directorio raíz de *Cosmos x64* (COSMOSDIR). Campo requerido.
- Ruta completa del archivo *prj x86*. Proyecto origen. Campo requerido.
- Ruta completa del archivo *prj x64*. Proyecto destino. Campo requerido.

Migración

En la pantalla de inicio de la aplicación se muestran el botón:

Migrar proyecto. Al pulsar este botón se creará el archivo del proyecto x64 en la ruta indicada el campo archivo prjx64. Se tomará como origen el archivo prjx86.

2.2 Compilación y ejecución del proyecto

Una vez realizado el proceso de migración será necesario recompilar el proyecto con el compilador de la versión Cosmos x64.

Los compilados resultantes podrán ser ejecutados con el runtime Cosmos x64 pero no podrán ser ejecutados con versión de Cosmos x86.