

# MultiBase Cosmos

Notas a la versión 4.6

**BASE100**

BASE 100, S.A.

[www.base100.com](http://www.base100.com)

## Índice

<b>1</b>	<b>IMPLEMENTACIONES .....</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>MEJORAS .....</b>	<b>7</b>
<b>3</b>	<b>EVENTOS .....</b>	<b>8</b>
<b>4</b>	<b>MÉTODOS DE LA CLASE SQLCURSOR .....</b>	<b>9</b>
<b>5</b>	<b>MÉTODOS DE LA CLASE FORMTABLE .....</b>	<b>10</b>
<b>6</b>	<b>MÉTODOS DE LA CLASE SIMPLECONTROL.....</b>	<b>11</b>
<b>7</b>	<b>MÉTODOS DE LA CLASE MODULE .....</b>	<b>18</b>
<b>8</b>	<b>MÉTODOS DE LA CLASE PRNDOCUMENT .....</b>	<b>19</b>
<b>9</b>	<b>MÉTODOS DE LA API PRNPAG32.DLL .....</b>	<b>20</b>
<b>10</b>	<b>CORRECCIONES .....</b>	<b>22</b>

© Copyright BASE 100, S.A. Todos los derechos reservados. Ninguna parte de este documento puede ser reproducida ni transmitida por medio alguno sin permiso previo por escrito del titular del copyright. Todos los productos citados en este documento son marcas registradas o marcas comerciales registradas de sus respectivos propietarios.

[NT\_CO\_4.6\_v4]

## 1 Implementaciones

---

- Nuevo método SetScrollable de la clase SqlCursor.
- DBCRYPTPWDCRYPTED. Esta variable de entorno le indica al motor CTSQL la contraseña cifrada que se va a utilizar en el cifrado de la base de datos. Esta variable de entorno debe indicarse en el fichero de configuración del motor (ctsql.ini).
- ttcryptdb. Se ha implementado un nuevo parámetro para esta utilidad que permite obtener una contraseña cifrada a partir de una contraseña sin cifrar, para ser utilizada en la variable de entorno DBCRYPTPWDCRYPTED.

El nombre del parámetro es "-getcryptpwd".

- NOSENDCLOSEMDICHILD. Variable de entorno que indica al runtime de Cosmos si al cerrar el MDI padre, éste envía el evento On Close a sus ventanas hijas.

Los valores son: TRUE o YES y FALSE o NO. Si el valor de esta variable es TRUE no se enviará el evento On Close.

Esta variable de entorno se debe definir en la sección [Environment] del fichero de configuración de Cosmos o del proyecto.

- EDITFORMFOCUSMODE. Variable de entorno que permite modificar el orden en el que se ejecutan el evento EditTable y el posicionamiento del foco en el primer campo editable del FormTable cuando se ejecutan los comandos EditNew y EditUpdate.

Se debe definir en la sección [Environment] del fichero de configuración del proyecto.

Sus posibles valores son:

- 2. Si se define esta variable con valor 2 provocará que cuando se ejecute el comando EditNew o el comando EditUpdate se lance el evento On EditTable antes de posicionarse en el primer campo editable.
- 3. Si se define esta variable con valor 3 provocará que cuando se ejecute el comando EditNew o el comando EditUpdate se lance el evento On Editable. A continuación no se posicionará el foco en ningún control, siendo la aplicación la que debe encargarse de posicionarlo en el control correspondiente.

Si esta variable no se define o se define con un valor distinto a 2 ó 3, el comportamiento será el habitual de Cosmos, es decir, el foco por defecto se posiciona en el primer campo editable del Formtable y después se ejecuta el evento On EditTable.

- Nuevo método SetFocusOnEdit de la clase FormTable.
- Método GetWindowsVersion. A partir de esta versión este método es capaz de detectar si Cosmos se está ejecutando en los sistemas operativos Windows Vista, Windows 7 y Windows Server 2008 /R2.

Los valores son:

- Microsoft Windows Vista / Server 2008

majorversion = 6 y minorversion = 0

- Microsoft Windows 7 / Windows Server 2008 R2

majorversion = 6 y minorversion = 1

- LOGLASTSTATEMENTWITHHOSTS. Esta variable de entorno permite que, al ejecutar la instrucción Execute de la clase SqlStatement, Cosmos no almacene las variables HOST pasadas como parámetro a esta instrucción, aumentando de esta manera la rapidez en la ejecución de la instrucción.

Sus posibles valores son:

- TRUE. Cosmos sí almacenará las variables HOST.
- FALSE. Cosmos no almacenará las variables HOST. El método GetLastStatement de la Clase SqlStatement retornará la frase con caracteres de interrogación (?) en el lugar de las variables host.

Esta variable debe definirse en la sección ENVIRONMENT del fichero de configuración del proyecto o bien en el fichero de configuración de Cosmos.

- DISABLEACCELWHENEDITABLECTRFOCUSED. Esta variable de entorno permite deshabilitar los aceleradores definidos en un proyecto cuando el foco se encuentra en un control editable.

Sus posibles valores son:

- TRUE. Cosmos deshabilitará el acelerador.
- FALSE. Cosmos no deshabilitará el acelerador.

El valor de esta variable de entorno sólo se podrá modificar a través del método PutEnv de la clase Module.

NOTA: Sólo se deshabilitan los aceleradores que utilizan la tecla [Alt].

- Se ha añadido la propiedad Store Design para el control de bitmaps de la dll "Prnpag32.dll".
- Posibilidad de elegir un set de caracteres para la parte gráfica de Cosmos.
- DEFAULTCHARSET. Esta variable de entorno permite establecer el juego de caracteres por defecto para los controles de una aplicación si no se le hubiese asignado previamente desde las propiedades del control.

Esta variable de entorno debe definirse en la sección Environment del fichero de configuración de Cosmos.

Los posibles valores son: Ansi, Arabic, Baltic, Chinesebig5, Default, Easteuope, Gb2312, Greek, Hangeul, Hebrew, Mac, Oem, Russian, Shiftjis, Symbol, Turkish, Johab, Vietnamese, Thai.

- Exportación a hoja de cálculo de OpenOffice y a HTML de listados desde el Preview de Cosmos.
- Exportación a hoja de cálculo de OpenOffice, ficheros PDF y HTML para los controles tipo List y Grid.

Para poder realizar esta exportación se han implementado los siguientes métodos de la Clase SimpleControl: ExportToODS, ExportToPDF y ExportToHTML.

NOTA: La versión instalada de OpenOffice debe ser 3.2.1 o superior.

- Posibilidad de añadir iconos a un bitmap e interactuar con ellos. Para ello se han implementado los siguientes métodos de la clase SimpleControl: BitmapAddItem, BitmapGetItemInfo, BitmapDeleteItem, BitmapUpdateItem.

NOTA: Sobre estos iconos se podrán aplicar todos los eventos implementados en Cosmos, excepto el MouseMove si al icono se le ha asignado un texto en el tooltip.

Si el evento Click recibe como parámetro un objeto de la Event y a éste se aplica el método GetItem, devolverá el ítem sobre el que se ha pulsado. Devolverá -1 si no se ha pulsado sobre ningún ítem del bitmap.

- Posibilidad de exportar a Excel, hoja del cálculo de OpenOffice, PDF, HTML o fichero de texto en formato "uni" el resultado de una consulta ejecutada desde CSQL interactivo o desde los métodos SelectWindow y SelectWindowsAt de la clase SqlServer.

En el caso de los métodos de la clase SqlServer, la opción de exportar está deshabilitada por defecto. Para habilitarla habrá que definir la variable de entorno SHOWEXPORTBUTTONSELECTWINDOW, cuyo valor por defecto es FALSE.

En el caso del CSQL esta opción está siempre habilitada.

- Posibilidad de cambiar el color del texto en filas y columnas de los controles tipo List. Para ello se han implementado los siguientes métodos de la clase SimpleControl: GetColumnForeground, GetRowForeground, SetColumnForeground, SetRowForeground, ResetRowForeground y ResetColumnForeground.
- Nuevos métodos en la clase SimpleControl que permiten asignar el color de fondo y del texto en filas y columnas de los controles tipo List después de haber sido modificados. Los nombres de estos métodos son: ResetRowForeground, ResetRowBackground, ResetColumnForeground, ResetColumnBackground.
- Nuevo método SetErrorString que permite mostrar al usuario un mensaje en los controles Drop Edit, Drop List y Edit Field.
- Nuevo evento ChangeColPos para los controles tipo lista. Éste se lanza cuando el usuario de la aplicación cambia la posición de una de las columnas de la lista.
- Nuevo método EnumPrinters de la clase Module. Permite obtener el nombre de la lista de impresoras de un equipo.
- SETFOCUSTOMDICHILD. Variable de entorno que indica al runtime de Cosmos si el foco que está en una ventana hija volverá a ésta o a su padre cuando retorne a la aplicación Cosmos después de haber sido cedido a otra aplicación.

Sus valores posibles son: TRUE/YES o FALSE/NO, siendo éste su valor por defecto.

Esta variable de entorno se define en la sección "Environment" del fichero de configuración de Cosmos o del proyecto.

Su valor no se podrá modificar por programa.

- Posibilidad de crear listas editables. Para ello se ha implementado el método EditListColumn de la clase SimpleControl y los eventos ListAcceptEdit y ListCancelEdit.

Cuando se ejecute el método EditListColumn se mostrará un campo de edición sobre el ítem de la lista donde se podrá modificar el contenido de este. Al modificar los datos y se pulsar la tecla [Enter] se lanza el evento ListAcceptEdit. Si se pulsa la tecla [Esc] o el campo de edición pierde el foco, se aborta el proceso y se lanza el evento ListCancelEdit.

NOTA: Sólo para controles List Box de tipo string y árbol.

- Posibilidad de modificar el texto de listas de tipo string o árbol.
- Posibilidad de ordenar por columnas el resultado de una Select realizada desde el CSQL haciendo clic en la cabecera de la columna por la que desea ordenar.
- PROCESSAFFINITY. Es una variable de entorno del motor y sirve para configurar la máscara de afinidad para los procesos CSQL que se ejecutan en Windows. Esta variable de entorno debe definirse en el fichero de configuración del motor.

Sus posibles valores son:

- 0. No se ejecutará el proceso en el procesador.
- 1. Se ejecutará el proceso en el procesador.

Los procesadores se numeran de 0 a n y de derecha a izquierda.

Ejemplo:

```
PROCESSAFFINITY=000100
```

En este caso sólo se ejecutarán procesos en el procesador número 2.

## 2 Mejoras

---

- A partir de esta release, el método Using de la clase Date retornará un literal con los meses en el mismo idioma que el sistema operativo.
- A partir de esta release, la dll "Ttxmldll.dll" permite la lectura y creación de documentos con el set de caracteres UTF-8.
- Métodos OpenPrinterEx y ShowFullOpenPrinterDialog de la Clase Prndocument y de la Api Prnpag32.dll.

Estos métodos muestran una nueva ventana de impresión donde es posible seleccionar la impresora, el tamaño y la orientación del papel, el número de copias y el intervalo de impresión.

- A partir de esta release es posible elegir la columna por la que se desea realizar el posicionamiento dentro de una lista al teclear sobre ella para los controles Drop List y List Box. Esta posibilidad también se podrá utilizar en la ventana que se muestra al usuario cuando se ejecuta el método SelectWindow o SelectWindowAt de la Clase SqlServer.

En los controles Drop List y List Box, para seleccionar la columna por la que se desea ordenar tendrá que estar marcada la propiedad Automatic Sort y pinchar en la cabecera. En el caso de las ventanas que aparecen al ejecutar los métodos de la Clase SqlServer bastará con hacer clic en la cabecera.

- Posibilidad de utilizar la rueda del ratón en los controles Drop List y Drop Edit.
- Posibilidad de que el cliente ODBC de Cosmos reconozca el tipo de datos "uniqueidentifier" de Sql Server.
- Entorno de desarrollo. Se ha añadido una nueva opción que permite exportar a Excel o a fichero de texto tanto el resultado de la compilación de una aplicación como el resultado de la búsqueda de una cadena de caracteres. A esta opción se accede pulsando el botón derecho del ratón en la ventana "output". La ruta del fichero es: ProjectDir\errores.xls.
- A partir de esta versión es posible trabajar con documentos de OpenOffice utilizando su ActiveX. Para ello se han realizado las modificaciones necesarias en el runtime de Cosmos.
- A partir de esa versión se incluye la instalación del repositorio en las licencias Run-Time.

### 3 Eventos

---

- **ChangeColPos.** Para los controles tipo lista. Este evento se lanza cuando una de las columnas de la lista cambia de posición.
- **ListAcceptEdit.** Para controles tipo lista. Se lanza al pulsar [Enter] después de modificar el texto de la lista.
- **ListCancelEdit.** Para controles tipo lista. Se lanza cuando se pulsa [Esc] o cuando el campo de edición pierda el foco después de que la lista haya entrado en modo edición.

NOTA: Si la aplicación tiene la tecla [Esc] capturada el evento se lanzará cuando el campo de edición pierda el foco.



## 4 Métodos de la Clase SqlCursor

---

- **SetScrollable.** Este método permite añadir un nuevo atributo a los objetos que se definan de la clase SqlCursor. Este indica si el cursor que se va a declarar es *scrollable* (desplazable) o no.

Sintaxis:

```
SetScrollable(scrollable as Boolean)
```

Parámetros:

scrollable	Indica si el cursor será scrollable (desplazable) o no. Sus posibles valores son TRUE o FALSE.
------------	--

Nota: Este método debe utilizarse antes del método Open de la clase SqlCursor. Esta implementación sólo es válida para conexión contra bases de datos de Informix y que utilizan el gwinformix (Gateway Informix).

## 5 Métodos de la Clase FormTable

---

- **SetFocusOnEdit.** Este método permite que el foco se posicione en el primer campo editable del FormTable después de la edición de la tabla.

Sintaxis:

```
SetFocusOnEdit() return boolean
```

Retorna:

- TRUE. Si el foco se ha posicionado en el campo editable.
- FALSE. Si el foco no se ha podido posicionar en el campo editable.

Nota: La utilización de este método implica que la variable de entorno EDITFORMFOCUSMODE esté definida y su valor sea 3.

## 6 Métodos de la Clase SimpleControl

---

- **ExportToODS.** Exporta a Hoja de Cálculo de OpenOffice el contenido de los controles tipo List y Grid.

Sintaxis:

```
ExportToODS(fileName as Char) return integer
```

Parámetros:

fileName	Ruta completa del fichero. Si el valor es null se mostrará un cuadro de diálogo para indicar el nombre y la ruta del fichero.
----------	---

Retorna:

0	Si no se ha producido ningún error.
1	Si los argumentos no son los correctos.
2	Error en la creación del fichero temporal.
3	Error en el proceso de conversión a ODS.
4	Error al ejecutar la utilidad "ttoo3.exe" (por ejemplo, si no encuentra la ruta – path– del fichero).

- **ExportToPDF.** Exporta a PDF el contenido de los controles tipo List y Grid.

Sintaxis:

```
ExportToPDF(fileName as Char) return integer
```

Parámetros:

fileName	Ruta completa del fichero. Si el valor es null se mostrará un cuadro de diálogo para indicar el nombre y la ruta del fichero.
----------	---

Retorna:

0	Si no se ha producido ningún error.
1	Si los argumentos no son los correctos.
2	Error en la creación del fichero temporal.
3	Error en el proceso de conversión a PDF.
4	Error al ejecutar la utilidad "ttoo3.exe" (por ejemplo, si no encuentra la ruta – path– del fichero).

NOTA: Para el diseño de las listas que se van a exportar a PDF debe tenerse en cuenta el tamaño de la página para que la información de la columnas no se muestre cortada ni desplazada.

- **ExportToHTML.** Exporta a formato HTML el contenido de los controles tipo List y Grid.

Sintaxis:

```
ExportToHTML(fileName as Char) return integer
```

Parámetros:

fileName	Ruta completa del fichero. Si el valor es null se mostrará un cuadro de dialogo para indicar el nombre y la ruta del fichero.
----------	---

Retorna:

0	Si no se ha producido ningún error.
1	Si los argumentos no son los correctos.
2	Error en la creación del fichero temporal.
3	Error en el proceso de conversión a HTML.
4	Error al ejecutar la utilidad "ttoo3.exe" (por ejemplo, si no encuentra la ruta – path– del fichero).

- **BitmapAddItem.** Permite añadir un ítem al bitmap.

Sintaxis:

```
BitmapAddItem(icoFile as Char ,icon as Smallint ,icoAlt as Smallint ,posX as Smallint ,posY as Smallint ,tooltip as Char ,memo as Char ,label as Char ,labelFont as Char ,labelColor as Integer) return Integer
```

Parámetros:

IcoFile	Nombre del fichero de iconos.
Icon	Identificador del icono dentro del fichero.
IconAlt	Identificador del icono que se mostrará como icono alternativo cuando el puntero del ratón pase por encima.
PosX	Posición X.
PosY	Posición Y.
Tooltip	Texto que se mostrará al posicionar el puntero del ratón encima del icono.
Memo	Permite almacenar un texto con información adicional.
Label	Literal que se mostrará al pie del icono.
LabelFont	Tipo y tamaño de la fuente con la que se mostrará la Label del icono.
LabelColor	Color con el que se mostrará el texto al pie del icono.

Retorna:

Identificador del ítem que se ha añadido.

- **BitmapGetItemInfo.** Permite consultar los atributos de un ítem del bitmap.

Sintaxis:

```
BitmapGetItemInfo(item as Integer ,VAR icoFile as Char ,VAR icon as Smallint
,VAR iconAlt as Smallint ,VAR posX as Smallint ,VAR posY as Smallint ,VAR to-
oltip as Char ,VAR memo as Char ,VAR label as Char ,VAR labelFont as Char ,VAR
labelColor as Integer)
```

Parámetros:

Item	Identificador del ítem.
IcoFile	Nombre del fichero de iconos que se está utilizando.
Icon	Identificador del icono dentro del fichero de iconos.
IconAlt	Identificador del icono alternativo dentro del fichero de iconos.
PosX	Coordenada X de la posición del icono.
PoxY	Coordenada Y de la posición del icono.
Tooltip	Texto del tooltip.
Memo	Texto con la información adicional que se ha añadido al icono.
Label	Label del icono.
LabelFont	Tipo y tamaño de la fuente de la Label asociada al icono.
LabelColor	Color del texto del icono.

- **BitmapDeleteItem.** Permite eliminar un ítem del bitmap.

Sintaxis:

```
BitmapDeleteItem(itemId as Integer) return boolean
```

Parámetros:

ItemId	Identificador del ítem que se desea borrar.
--------	---

Retorna:

TRUE	Si ha podido eliminar el ítem.
FALSE	Si no ha podido eliminar el ítem.

- **BitmapUpdateItem.** Permite modificar los atributos de un ítem del bitmap.

## Sintaxis:

```
BitmapUpdateItem (item as Integer ,icoFile as Char ,icon as Smallint ,iconAlt
as Smallint ,posX as Smallint ,posY as Smallint ,tooltip as Char ,memo as Char
,label as Char ,labelFont as Char ,labelColor as Integer)
```

## Parámetros:

Item	Identificador del ítem.
IcoFile	Nombre del fichero de iconos que se está utilizando.
Icon	Identificador del icono dentro del fichero de iconos.
IconAlt	Identificador del icono alternativo dentro del fichero de iconos.
PosX	Coordenada X de la posición del icono.
PoxY	Coordenada Y de la posición del icono
Tooltip	Texto del tooltip.
Memo	Texto con la información adicional que se ha añadido al icono.
Label	Label del icono.
LabelFont	Tipo y tamaño de la fuente de la Label asociada al icono.
LabelColor	Color del texto al pie del icono.

- **GetColumnForeground.** Permite obtener el color del texto de una columna.

## Sintaxis:

```
GetColumnForeground (column as Integer) return integer
```

## Parámetros:

column	Identificador de la columna.
--------	------------------------------

## Retorna:

Color del texto de la columna.

- **GetRowForeground.** Permite obtener el color del texto de una fila.

## Sintaxis:

```
GetRowForeground (row as Integer) return integer
```

## Parámetros:

row	Identificador de la fila.
-----	---------------------------

Retorna:

Color del texto de la fila.

- **SetColumnForeground.** Permite cambiar el color del texto de una columna.

Sintaxis:

```
SetColumnForeground (column as Integer, color as Integer)
```

Parámetros:

column            Identificador de la columna.

Color            Color a aplicar a la columna.

- **SetRowForeground.** Permite cambiar el color del texto de una fila.

Sintaxis:

```
SetRowForeground (row as Integer, color as integer)
```

Parámetros:

row            Identificador de la fila.

Color            Color a aplicar a la fila.

- **ResetColumnForeground.** Permite restablecer el color del texto de una columna de un control lista, siendo éste el color de texto asignado al control lista.

Sintaxis:

```
ResetColumnForeground (column as Integer)
```

Parámetros:

column            Identificador de la columna.

- **ResetColumnBackground.** Permite reestablecer el color de fondo de una columna de un control lista, siendo éste el color de fondo asignado al control lista.

Sintaxis:

```
ResetColumnBackground (column as Integer)
```

Parámetros:

column            Identificador de la columna.

- **ResetRowBackground.** Permite reestablecer el color de fondo de una fila de un control lista, siendo éste el color de fondo asignado al control lista.

Sintaxis:

```
ResetRowBackground (row as Integer)
```

Parámetros:

row                    Identificador de la fila.

- **ResetRowForeground.** Permite restablecer el color del texto de una fila de un control lista, siendo éste el color de texto asignado al control lista.

Sintaxis:

```
ResetRowForeground (row as Integer)
```

Parámetros:

row                    Identificador de la fila.

- **SetErrorString.** Permite mostrar un mensaje y un icono al usuario en los controles Drop Edit, Drop List y Edit Field. El mensaje se muestra en un tooltip cuando el cursor del ratón pasa por encima del control sobre el que se aplica el método.

Sintaxis:

```
SetErrorString (text as char)
```

Parámetros:

text                    Texto del mensaje.

- NOTA: Para deshabilitar el mensaje de error y el icono habrá que aplicar este método sobre el control pasándole como parámetro un null al método.
- **EditListColumn.** Permite editar elementos de la listas tipo cadena y tipo árbol.

Sintaxis:

```
EditListColumn(itemId as Integer, column as Integer)
```

Parámetros:

itemId                  Identificador del ítem.

Column                  Identificador de la columna.

- **UpdateString.** Permite modificar el texto de un control List Box de tipo string o árbol.

Sintaxis:

```
UpdateString(index as Integer, text as Char, icon as Smallint  
default 0) return integer
```



Parámetros:

index	Identificador del ítem de la lista que se va a modificar.
text	Texto que asigna al ítem. Este valor es una cadena de caracteres separados por una barra vertical ( <i>pipe</i> ).
Icon	Identificador del icono del fichero de iconos que tiene asignado la Lista.

Retorna:

El identificador de la fila si no ha habido ningún error y 0 en caso de error.

## 7 Métodos de la Clase Module

---

- **EnumPrinters.** Permite obtener la lista de impresora instaladas en un equipo.

Sintaxis:

```
EnumPrinters(flags as Integer) return Char
```

Parámetros:

flags                      Permite indicar qué impresoras se van a mostrar. Sus posibles valores son:

1. Solo retornará impresoras locales.
2. Solo retornará impresoras locales.
3. Solo retornará impresoras remotas instaladas en el equipo.
4. Impresoras remotas instaladas en el equipo.
5. Solo retornará impresoras remotas instaladas en el equipo.
6. Impresoras locales y remotas instaladas en el equipo.

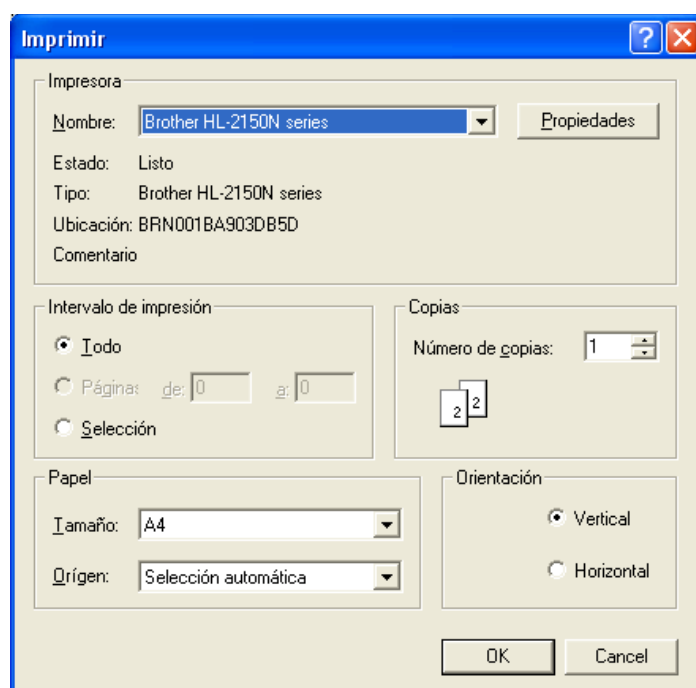
Retorna:

Una cadena de caracteres con los nombres de las impresoras separados por una barra vertical (*pipe*).

## 8 Métodos de la Clase PrnDocument

---

- **OpenPrinterEx.** Este método realiza la misma función que el método OpenPrinter de la misma clase, la diferencia entre uno y otro radica en el cuadro de diálogo que muestran. El de este método es el siguiente:



Sintaxis:

```
OpenPrinterEx (showPrintDlg as Boolean default FALSE)
```

Parámetros:

**showPrintDlg** Si el valor es TRUE se mostrará el cuadro de diálogo y abrirá el canal de comunicación. Si el valor es FALSE no se mostrará el cuadro de diálogo.

Los valores que se muestran en el cuadro de diálogo son los que la impresora tiene definidos en ese momento.

- **ShowFullOpenPrinterDialog.** Este método indica al método Preview de la Clase PrnDocument el cuadro de diálogo que se mostrará al usuario cuando éste pulse el botón Imprimir.

Sintaxis:

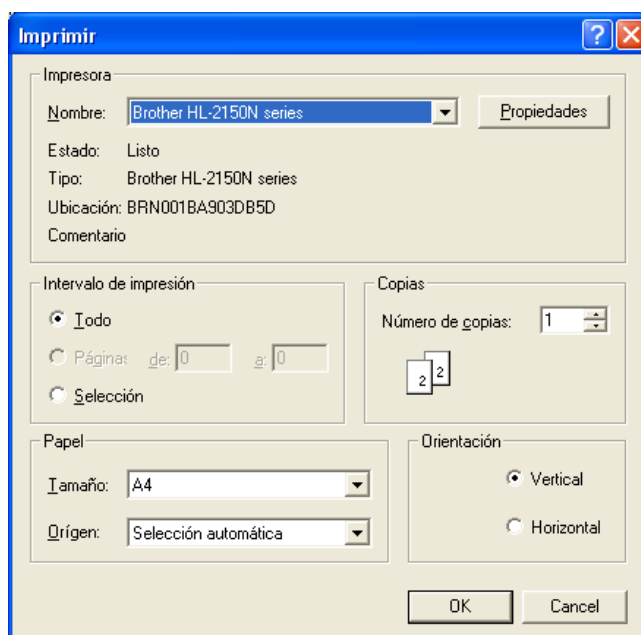
```
ShowFullOpenPrinterDialog(showPrintDlg as Boolean default FALSE)
```

Parámetros:

**showPrintDlg** Si el valor es TRUE se mostrará el cuadro de diálogo implementado para el método OpenPrinterEx. Si el valor es FALSE se muestra el cuadro de diálogo del método OpenPrinter.

## 9 Métodos de la Api Prnpag32.dll

- **openPrinterEx.** Abre el documento de impresión para su salida por impresora y muestra al usuario el siguiente cuadro de diálogo.



Sintaxis:

```
OpenPrinterEx (hPrinter as integer, showPrintDlg as Boolean default FALSE) re-  
turn boolean
```

Parámetros:

HPrinter	Manejador de la impresora.
showPrintDlg	Si su valor es TRUE mostrará el cuadro de diálogo, si es FALSE no.

Retorna:

FALSE	Si no ha obtenido el manejador de la impresora.
TRUE	Si se ha obtenido el manejador de la impresora.

Los valores que se muestran en el cuadro de diálogo son los que la impresora tiene definidos en ese momento.

- **ShowFullOpenPrinterDialog.** Este método indica a la función Preview de la API qué cuadro de diálogo se mostrará al usuario cuando éste pulse el botón Imprimir.

Sintaxis:

```
ShowFullOpenPrinterDialog(hPrinter as integer, showPrintDlg as Boolean default  
FALSE)
```

Parámetros:

HPrinter	Manejador de la impresora.
showPrintDlg	Si el valor es TRUE se mostrará el cuadro de diálogo implementado para el método OpenPrinterEx. Si el valor es FALSE muestra el cuadro de diálogo del método OpenPrinter.

## 10 Correcciones

---

- Ttchartdll.dll. Si al hacer un removechart se cambiaba de página el box que lo contenía, provocaba un error de memoria.  
**Corregido.**
- Ttchartdll.dll. Si se definía uno de los elementos de un Chart con valor máximo entre 50 mil y 100 mil, no se calculaban bien los límites del gráfico y los elementos superiores a 10 mil se salían de la pantalla.  
**Corregido.**
- Gworacle. La instrucción "rename table" no se traducía de forma correcta. Invertía el nombre de las tablas.  
**Corregido.**
- Gworacle. Si el tamaño de la longitud de un registro superaba los 1024 bytes, los tiempos en la resolución de las consultas que se realizaban sobre esas tablas aumentaban considerablemente respecto a una tabla con longitud inferior a la indicada.  
**Corregido.**
- ODBC. En la versión 3.0.7.10 no mostraba los textos de los mensajes de error.  
**Corregido.**
- Ctsql. Las instrucciones LIMIT y OFFSET no funcionaban bien si los valores que se indicaban eran mayores de 32767.  
**Corregido.**
- Ctsql. Si en una base de datos se utilizaban tablas de otra base de datos (Sql distribuido), no se tenían en cuenta los valores de los campos de tipo DATETIME.  
**Corregido.**
- Ctsql. En la versión 3.4 0.6 / 3.6 0.6 se realizó la siguiente corrección: "error de ejecución cuando se utilizaba una expresión con las cláusulas *like* o *matches*". Dicha corrección provocó que las consultas que utilizaban estas cláusulas no se pudieran optimizar.  
**Corregido.**
- Ctsql. Si en una instrucción Select se indicaban varios nombres de columnas iguales de tablas diferentes, solo retornaba el valor del primer nombre que se indicaba en la instrucción.  
**Corregido.**
- Ctsql. En el caso de realizar una modificación de la estructura de una tabla mediante la sentencia "alter table" no se controlaba correctamente si el campo formaba parte de la clave primaria o no. Esto provocaba que en determinadas circunstancias se dañara la tabla del catálogo "sysforeign".  
**Corregido.**

- Ctsql. Al modificar la estructura de una tabla añadiendo una columna antes de otra que formara parte de la clave primaria, CTSQL mostraba un mensaje erróneo indicando que la nueva columna no tenía el atributo NOT NULL.

**Corregido.**

- Ctsql. Si en una instrucción "alter table" se creaba la primary key y en la misma instrucción se modificaba el tamaño de una columna cuya posición en la tabla era anterior a las columnas de la primary key, no se actualizaba correctamente la posición de inicio de ésta, provocando la corrupción del índice.

**Corregido.**

- Trepidx y ttools. Al reparar una tabla con índice único y con registros duplicados no se generaban correctamente los datos de los campos decimales en el fichero unl. Estos se generaban siempre con valor 0.

**Corregido.**

- Trepidx. Para tablas con índice único, el reparador no generaba un fichero unl con los registros de la tabla que estuvieran duplicados. No reparaba correctamente en caso de base de datos cifradas.

**Corregido**

- Cosrep. Si en el repositorio se añadía alguna columna a una tabla de tipo decimal y a ésta se le asignaba el atributo default con valor -1, al crear el fichero SQL, éste no generaba correctamente la sentencia. El valor no aparecía entrecomillado, provocando un error sintáctico al ejecutar la instrucción.

**Corregido.**

- Cosrep. Si en el atributo default se indicaba un valor decimal negativo el fichero Sql que se generaba no era correcto.

**Corregido.**

- Cosrep. Si se comparaban dos repositorios cuya clave primaria estaba compuesta por distinto número de columnas, el resultado no era correcto.

**Corregido.**

- Cosmos. La implementación del método GetLastStatement de la clase SqlStatement en la versión 4.4.4 de Cosmos, ha provocado una penalización en el tiempo de ejecución de las aplicaciones cuando éstas utilizan el método Execute de la Clase SqlStatement. Se ha corregido añadiendo la variable de entorno LOGLASTSTATEMENTWITHHOSTS.

**Corregido.**

- Cosmos. Error de protección general al intentar obtener los métodos de un objeto que se encontraba definido como un Include externo.

**Corregido.**

- Cosmos. Los métodos GetListColumnInto y GetListIcon seguían retornando la información del elemento de la lista cuando éste ya había sido eliminado. Ahora retornarán null.

**Corregido.**

- Pagedit y Cosmos. Al editar un control de un fichero PAG, en algunas ocasiones mostraba un mensaje de error indicando que el nombre del campo estaba duplicado.

**Corregido.**

- Cosrun. Para deshabilitar una opción de menú y que no se ejecutara el comando asociado a ella, era necesario deshabilitar la opción y el comando. Ahora sólo es preciso deshabilitar la opción.

**Corregido.**

- Cosrun. Si a la tabla asociada a un Form se le aplicaba el método SetSqlName y después se realizaba una consulta mediante el método Editquerylike mostraba el siguiente mensaje de error: "Columna.... no encontrada en la tablas del query".

**Corregido.**

- Cosrun. Al ejecutar una instrucción Insert, si las variables host se pasaban como parámetro a la función donde se ejecutaba la instrucción y no se inicializaban dentro de la propia función se producía un error de protección general.

**Corregido.**

- Cosrun. Al exportar a Excel el contenido de un control List Box con la función ExportToExcel en el cual se había cambiado el orden de los campos en ejecución, la exportación no era correcta porque no se respetaba el cambio de orden.

**Corregido.**

- Cosrun. El método SetOrientation de la Clase PrnDocument no cambiaba la orientación de la página que se deseaba imprimir.

**Corregido.**

- Cosrun. El método Setup de la Clase PrnDocument no imprimía el número de copias indicado cuando éste era distinto de 1.

**Corregido.**

- Cosrun. Exportación a Excel. A partir de esta release las columnas cuyo ancho sea 0 no se mostrarán.

**Corregido.**

- Cosrun. Exportación a Excel. La exportación de los caracteres & y € no se realizaba correctamente.

**Corregido.**

- Cosrun. Si se aplicaba un filtro a una lista y posteriormente se añadía una fila, después de eliminar el filtro la lista quedaba bloqueada.

**Corregido.**

- Cosrun. Si una lista se mostraba con colores, al aplicar un filtro éstos se perdían.

**Corregido.**

- Cosrun. Los controles Drop List y Drop Edit compuestos por más de una columna no se mostraban correctamente al desplegarse cuando estaban situados en los límites de la pantalla.

**Corregido.**

- Cosrun. Los controles Drop List y Drop Edit compuestos por más de una columna y con la propiedad "Automatic Sort" marcada no se podían ordenar por una columna que no fuera la primera una vez se hubiera seleccionado ésta.

**Corregido.**



- Prnpag32.dll. El método SetOrientation de la dll "Prnpag3.2.dll" no cambiaba la orientación de la página que se deseaba imprimir.

**Corregido.**

- Prnpag32.dll. El método Setup de la dll "Prnpag32.dll" no imprimía el número de copias que se indicaban cuando el número indicado era distinto de 1.

**Corregido.**

- Prnpag32.dll. Si se creaba una página (fichero con extensión "pag") con un control Bandgroup dentro de un control Group, siendo el tamaño de Bandgroup tal que éste pudiera ser clonado dentro del control padre, y además el listado tenía más de una página, dicho listado no se generaba correctamente.

**Corregido.**

- Ventanas MDI. En un control Edit Field con la propiedad Date/Timer Picker, al mostrar el calendario y seleccionar la fecha el foco retornaba al control padre y no a la ventana MDI a la que pertenecía.

**Corregido.**

- Las ventanas MDI se mostraban en un tamaño mayor al que se habían diseñado.

**Corregido.**

Notas:

- a) En proyectos desarrollados con versiones anteriores y compilados con la versión 4.6, debe tenerse en cuenta que las ventanas MDI se mostrarán con el mismo tamaño con el que han sido diseñadas.
- b) Variable de entorno NOSENDCLOSEMDICHILD. Para que el comportamiento de Cosmos sea el mismo que en versiones anteriores a la 4.4.1, esta variable no debe definirse. Para que el comportamiento sea como el de las versiones desde la 4.4.1 a la 4.4.4, esta variable tiene que definirse y su valor debe ser FALSE.